

(19)



KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE

## KOREAN PATENT ABSTRACTS

(11)Publication number: **010078415 A**  
 (43)Date of publication of application: **21.08.2001**

(21)Application number: **000045336**  
 (22)Date of filing: **04.08.2000**

(71)Applicant: **LOPOP CO., LTD.**  
 (72)Inventor: **CHA, JI HYEOK**

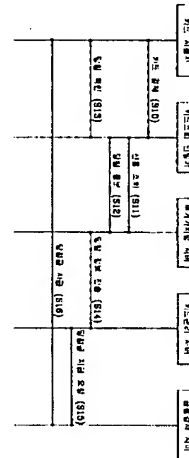
(51)Int. Cl **G06F 17/60A4**

## (54) SYSTEM AND METHOD FOR OFFERING LOTTERY SERVICE BY USING CREDIT CARD PAYMENT

## (57) Abstract:

PURPOSE: A lottery service system and method is provided to designate a specific payment order number of a credit card payment as a winning lottery number, and inform a lottery winner by a real time.

CONSTITUTION: The method comprises steps of a user paying a commodity or a service by swiping a credit card in a slot of a credit card processing terminal(S10), the terminal reading a credit card number and its related data from the credit card and requesting an approval to a VAN(Value Added Network) server(S11), the VAN server counting the number of the credit card approval, checking if the approval counting number is equal to a winning number, determining the credit card owner as a lottery winner in the case that the approval counting number is equal to a winning number, and transmitting the lottery winning result to the terminal(S12), the terminal displaying the transmitted lottery result on an LCD(S13), the VAN server transmitting payment specifications, and the approval counting number to a card management server(S14), the card management server checking if the credit card owner is a member, calculating a winning money and requesting a remittance of the money to a banking server (S15) and the banking server remitting or transferring the winning money to an account of the credit card owner (S16).



COPYRIGHT 2001 KIPO

## Legal Status

Date of request for an examination (20000804)  
 Notification date of refusal decision (00000000)  
 Final disposal of an application (rejection)  
 Date of final disposal of an application (20040827)  
 Date of registration (00000000)  
 Date of opposition against the grant of a patent (00000000)

BEST AVAILABLE COPY

# (19) 대한민국특허청(KR) (12) 공개특허공보(A)

(51) 。 Int. Cl. 7  
G06F 17/60A4

(11) 공개번호 특2001-0078415  
(43) 공개일자 2001년08월21일

(21) 출원번호 10-2000-0045336  
(22) 출원일자 2000년08월04일

(71) 출원인 (주) 로팍  
홍기수  
서울 강남구 대치3동 1009-5 구상빌딩 8층  
(72) 발명자 차지혁  
서울특별시강남구대치동988-4효성아파트101동505호  
(74) 대리인 한양특허법인

심사청구 : 있음

## (54) 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템과 그 서비스 방법

### 요약

본 발명은 신용결제카드를 이용한 대금결제 건수의 특정한 순번을 단위로 하여 그 특정한 순번으로 카드 결제를 수행한 사용자를 복권 당첨자로 지정하여 실시간으로 당첨 여부를 통지하고, 일정 금액의 당첨금을 지급할 수 있도록 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템과 그 서비스방법을 제공한다.

이를 위해 본 발명은 신용결제카드의 대금결제를 위한 신용조회를 수행하고, 대금결제에 대한 인증건수의 순번에 따라 복권 당첨이 이루어진 신용결제카드의 당첨 여부를 확인 표시하는 카드조회수단과, 상기 카드조회수단으로부터 신용결제카드의 대금결제에 대한 신용조회 요청을 수신받아 신용인증 처리를 수행하고, 각 인증건수의 순번을 카운팅하여 미리 결정된 순번 단위에 도달한 특정 순번으로 인증처리된 신용결제카드를 복권 당첨으로 처리하는 인증처리수단, 상기 인증처리수단에 의한 인증건수별 순번의 카운팅 결과로 복권 당첨이 확정된 신용결제카드의 사용자에게 대해 당첨금의 지급 결정을 수행하는 카드관리수단 및, 상기 카드관리수단의 당첨금 지급 결정에 따라 당첨이 이루어진 신용결제카드의 사용자에게 대해 당첨금을 지급하는 금융결제수단으로 구성된 것을 특징으로 한다.

대표도  
도 1

명세서

## 도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명의 일실시예에 따른 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템의 구성을 나타낸 시스템도,

도 2는 본 발명의 일실시예에 따라 신용결제카드를 이용하여 결제처리를 수행한 순번에 따라 복권당첨이 이루어지는 일예를 나타낸 도면,

도 3은 본 발명의 일실시예에 따른 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법을 설명하기 위한 플로우차트,

도 4는 본 발명의 다른 실시예에 따른 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템이 인터넷 온라인 상의 전자 상거래 시스템에 적용된 상태를 나타낸 시스템도,

도 5는 본 발명의 다른 실시예에 따른 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법을 설명하기 위한 플로우차트이다.

## < 도면의 주요부분에 대한 부호의 설명 >

CD:신용결제카드, A1~An:카드조회 단말기,

MD1~MDn:모뎀, VS:부가가치망 서버,

CS1,CS2:카드관리 서버, MS1,MS2:금융결제 서버,

DB1~DB4:정보 데이터베이스, B1~Bn:네트워크 컴퓨터단말,

C1~Cn:전자상거래 서버, ES:전자인증 서버.

## 발명의 상세한 설명

### 발명의 목적

#### 발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템과 그 서비스방법에 관한 것으로서, 보다 상세하게는 소정의 상품 구매나 서비스의 이용대금을 결제처리하기 위한 신용결제카드를 카드 사용자가 이용하는 상태에 따라 복권추첨 방식으로 카드 사용자를 당첨시키고, 당첨금액을 지급할 수 있도록 하기 위한 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템과 그 방법에 관한 것이다.

일반적으로, 카드형 정보기록매체로서의 신용결제카드를 이용한 신용결제방식은 소정의 상품을 구매하거나 유형/무형의 유료 서비스를 이용하고자 하는 사용자가 구매대금으로서의 현금을 구비하지 않고서도 대금결제를 전자적인 정보처리를 통해서 가능하도록 하는 방식에 해당된다.

이러한 카드형 정보기록매체를 이용한 신용결제방식에 있어서는 일시불로서 일정 한도액의 현금을 인출할 수 있는 현금 서비스기능과 더불어 다양한 상품이나 서비스를 일시불 또는 할부로 이용할 수 있는 일시불 및 할부 서비스기능을 모두 갖춘 범용적인 신용결제카드를 비롯하여, 백화점 등과 같은 대형 상품매장에서 자체적으로 발행되어 현금 서비스기능을 제외하고 자사의 상품매장에서만 호환되는 일시불 및 할부 서비스기능만을 갖춘 상품결제카드에 이르기까지 다양한 신용결제 형태를 갖는 신용카드가 적용되고 있다.

신용결제카드를 사용하는 사용자의 입장에서는 대금결제의 편리함에 더하여 정부로부터 신용결제카드를 사용한 결제금액에 대해서 세제혜택을 부여하는 방안이 강구되고 있어서, 그러한 신용결제카드를 이용하는 빈도가 대폭적으로 증가하고 있는 추세이다.

한편, 이러한 신용결제카드를 사용한 신용결제방식의 활성화를 통해서 세원의 투명성 확보와 과세의 누락방지를 도모하기 위해서, 현재에는 정부의 주도하에 일정기간 단위로 신용결제카드를 통해서 일정 액수 이상의 대금결제를 수행한 카드 사용자를 추첨하여 소정 금액의 당첨금을 지급할 수 있도록 하는 복권추첨방식이 개발되어 적용되고 있는 상태이다.

그러한 신용결제카드를 통한 복권추첨방식의 경우에는 전국에 분포되어 있는 신용결제카드의 사용자가 카드를 사용하여 소정의 상품이나 서비스에 대한 구매결제를 수행하게 되면, 그 카드 결제 건수를 결제시간의 순서대로 일련번호를 부여하였다가 일정 주기마다(예컨대, 일주일 단위마다) 일련번호의 추첨을 행하여, 당첨이 이루어진 일련번호의 카드 결제 건수를 갖는 신용결제카드에 대해 일정 금액의 당첨금을 지급할 수 있도록 하고 있다.

발명이 이루고자 하는 기술적 과제

그러나, 이러한 종래의 신용결제카드를 이용한 복권추첨 방식에 있어서는 카드의 결제 건수별로 부여된 일련번호를 통한 추첨 기일이 예컨대 일주일 단위와 같이 신용결제카드를 통한 결제일로부터 일정 기간이 경과되어야 가능하도록 되어 있기 때문에, 신용결제카드를 사용하는 사용자 측에서는 그 추첨시간에 맞추어서 당첨 여부를 확인해야 하는 번거로움이 있고, 카드를 결제하는 시간에는 그 당첨 여부를 판단하는 것이 불가능하기 때문에 사용자의 기대 심리 및 카드 결제를 통한 구매 욕구를 고취시킨다는 것이 어렵도록 되어 있다는 불리함이 있다.

또한, 종래의 신용결제카드를 이용한 복권추첨방식에 있어서는 카드 결제의 결과로 당첨이 이루어진 당첨자에게 수여되는 당첨금이 카드 회사나 여타의 추첨기관에서 별도로 마련되는 재원을 통해 지급될 수 있도록 되어 있기 때문에, 이러한 별도의 재원 마련을 위한 어려움이 가중된다는 불리함이 있고, 카드결제 건수가 엄청나게 많은데 비해서 당첨자의 수가 상당히 소수에 한정되어 있기 때문에 복권추첨을 통한 카드 사용실적의 증대 등과 같은 기대효과를 누리기가 거의 불가능하다는 단점이 있다.

따라서, 본 발명은 상기한 종래의 사정을 감안하여 이루어진 것으로서, 그 목적은 신용결제카드를 이용한 대금결제 건수의 특정한 순번을 단위로 하여 그 특정한 순번으로 카드 결제를 수행한 사용자를 복권 당첨자로 지정하여 실시간으로 당첨 여부를 통지하고, 일정 금액의 당첨금을 지급할 수 있도록 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템을 제공하는 것이다.

본 발명의 다른 목적은 신용결제카드를 통한 대금결제의 특정 순번별로 복권 당첨이 이루어진 사용자에게 대해, 각 복권 당첨의 특정 순번 사이에서 여타의 사용자에게 의한 카드 결제로 형성되는 전체 결제금액의 일정 비율을 당첨금으로서 조성하여 수여할 수 있도록 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템을 제공하는 것이다.

본 발명의 또 다른 목적은 신용결제카드를 이용한 대금 결제 건수의 특정한 순번마다 복권 당첨을 수행하고, 그 특정한 순번으로 카드 결제를 수행한 사용자에게 대해 당첨 여부를 실시간으로 통지함과 더불어 당첨 결과로서의 당첨금을 지급할 수 있도록 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법을 제공하는 것이다.

그리고, 본 발명의 또 다른 목적은 신용결제카드를 통한 대금결제의 특정 순번별로 복권 당첨이 이루어진 사용자에게 대해, 각 복권 당첨의 특정 순번 사이에서 여타의 사용자에게 의한 카드 결제로 형성되는 전체 결제금액의 일정 비율을 당첨금으로서 조성하여 수여할 수 있도록 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법을 제공하는 것이다.

발명의 구성 및 작용

상기한 목적을 달성하기 위해 본 발명의 일실시에 따르면, 신용결제카드의 대금결제를 위한 신용조회를 수행하고, 대금결제에 대한 인증건수의 순번에 따라 복권 당첨이 이루어진 신용결제카드의 당첨 여부를 확인 표시하는 카드조회수단과, 상기 카드조회수단으로부터 신용결제카드의 대금결제에 대한 신용조회 요청을 수신받아 신용인증 처리를 수행하고, 각 인증건수의 순번을 카운팅하여 미리 결정된 순번 단위에 도달한 특정 순번으로 인증처리된 신용결제카드를 복권 당첨으로 처리하는 인증처리수단, 상기 인증처리수단에 의한 인증건수별 순번의 카운팅 결과로 복권 당첨이 확정된 신용결제카드의 사용자에게 대해 당첨금의 지급 결정을 수행하는 카드관리수단 및, 상기 카드관리수단의 당첨금 지급 결정에 따라 당첨이 이루어진 신용결제카드의 사용자에게 대해 당첨금을 지급하는 금융결제수단으로 구성된 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템이 제공된다.

상기한 다른 목적을 달성하기 위해 본 발명에 따르면, 카드조회수단에서 소정의 신용결제카드에 대한 대금결제를 위한 신용조회를 요청하는 단계와, 상기 카드조회수단으로부터의 신용조회 요청에 따라, 인증처리수단에서 상기 신용결제카드의 신용인증 처리를 수행하면서, 각 인증건수의 순번을 카운팅하여 상기 신용결제카드가 미리 결정된 순번 단위에 도달한 특정 순번으로 인증처리된 것으로 카운팅되면, 해당 신용결제카드를 복권 당첨 처리하는 단계, 상기 복권 당첨이 처리된 신용결제카드의 사용자에게 대해 지급할 당첨금의 액수를 결정하는 단계 및, 상기 결정된 액수의 당첨금을 복권 당첨이 이루어진 신용결제카드의 사용자에게 지급하는 단계로 이루어진 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법이 제공된다.

또한, 상기한 또 다른 목적을 달성하기 위해 본 발명에 따르면, 인터넷 통신망을 통해 온라인으로 상품 및 서비스를 구매하고, 신용결제카드를 통해 대금결제를 수행하는 네트워크 컴퓨팅수단과, 상기 네트워크 컴퓨팅수단의 신용결제카드를 이용한 대금결제에 대해 신용조회를 요청하여 신용인증을 수행하고, 대금결제에 대한 인증건수의 순번에 따라 복권 당첨이 이루어진 신용결제카드의 당첨 여부를 온라인으로 확인 표시하는 온라인 전자상거래수단, 상기 온라인 전자상거래수단으로부터 신용결제카드의 대금결제에 대한 신용조회 요청을 수신받아 신용인증 처리를 수행하고, 각 인증건수의 순번을 카운팅하여 미리 결정된 순번 단위에 도달한 특정 순번으로 인증처리된 신용결제카드를 복권 당첨으로 처리하는 전자인증수단, 상기 인증처리수단에 의한 인증건수별 순번의 카운팅 결과로 복권 당첨이 확정된 신용결제카드를 통해 대금결제를 수행한 네트워크 컴퓨팅수단의 사용자에게 대해 당첨금의 지급 결정을 수행하는 카드관리수단 및, 상기 카드관리수단의 당첨금 지급 결정에 따라 당첨이 이루어진 신용결제카드의 사용자에게 대해 당첨금을 지급하는 금융결제수단으로 구성된 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템이 제공된다.

또, 상기한 또 다른 목적을 달성하기 위해 본 발명에 따르면, 인터넷 통신망 상에서 온라인으로 상품 및 서비스를 판매하는 온라인 전자상거래수단으로부터 소정의 네트워크 컴퓨팅수단에 의한 신용결제카드의 대금결제 사항에 대한 신용조회를 요청하는 단계와, 전자인증수단에서 상기 온라인 전자상거래수단을 통해 요청된 신용결제카드의 신용인증 처리를 수행하고, 각 인증건수의 순번을 카운팅하여 상기 신용결제카드가 미리 결정된 순번 단위에 도달한 특정 순번으로 인증처리된 것으로 카운팅되면, 해당 신용결제카드를 복권 당첨으로 처리하는 단계, 상기 온라인 전자상거래수단에서 복권 당첨이 이루어진 신용결제카드로 대금결제를 수행한 네트워크 컴퓨팅수단에 대해, 당첨 여부를 인터넷 웹정보를 통해서 가시적으로 확인 표시하는 단계, 상기 복권 당첨이 처리된 신용결제카드의 사용자에게 대해 지급할 당첨금의 액수를 결정하는 단계 및, 상기 결정된 액수의 당첨금을 복권 당첨이 이루어진 신용결제카드의 사용자에게 지급하는 단계로 이루어진 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법이 제공된다.

상기한 바와 같이 구성된 본 발명에 따르면, 카드사용자가 신용결제카드를 이용하여 오프라인 또는 온라인 상에서 소정의 상품구매 또는 서비스의 이용대금을 결제하는 경우에, 상기 신용결제카드의 신용 인증건수에 대한 순번을 카운팅하여 복권 당첨조건으로서 미리 결정된 특정 순번에 대금결제가 이루어지면, 해당 순번의 신용결제카드를 복권 당첨시켜

서 실시간으로 그 당첨 사실을 알림과 더불어 해당 당첨 순번 이전의 카드사용자가 대금결제를 수행한 매출금액 중에 일정비율을 당첨금으로서 충당할 수 있도록 이루어진다.

이하, 상기한 바와 같이 구성된 본 발명의 일실시예에 대해 첨부도면을 참조하여 상세히 설명한다.

즉, 도 1은 본 발명의 일실시예에 따른 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템의 구성을 나타낸 시스템도이다.

도 1에 도시된 바와 같이 본 발명의 일실시예에 따르면, 신용결제카드(CD)는 RF-IC카드 등과 같은 비접촉식 카드나, 마그네틱카드 및 IC카드 등과 같은 접촉식 카드의 형태로 이루어져서, 카드번호 및 카드회원정보에 기초하여 소정의 상품구매나 서비스 이용을 위한 대금 결제를 수행하기 위해 적용되는 것이다.

동 도면에서, 카드조회 단말기(A1~An)는 상기 신용결제카드(CD)를 발급하는 신용카드 회사나 백화점, 대형 할인매장, 각종 체인점에서 허용하는 다수의 제휴 가맹점에 설치되고서, 상기 신용결제카드(CD)에 수록된 정보내용을 비접촉식으로 인식하기 위한 비접촉 방식으로 이루어지거나, 접촉식으로 수록정보를 인식하기 위한 접촉 방식의 단말기가 채용된다.

상기 다수의 카드조회 단말기(A1~An)는 각각의 단말기가 설치된 제휴 가맹점에서 판매하는 상품의 구매결제나, 서비스의 이용결제를 위해 상기 신용결제카드(CD)의 카드정보를 조회하는 경우에, 해당 신용결제카드(CD)에 의한 카드결제 건수가 본 발명의 일실시예에 따라 결정되는 카드결제 건수의 특정 순번에 해당되면, 카드결제를 위한 카드번호와 매출내역을 전송하여 카드승인절차를 수행함과 더불어, 카드 결제의 수행에 따라 부가되는 복권당첨 여부를 실시간으로 각각의 표시화면 상에 표시할 수 있도록 되어 있다.

또한, 부가가치망 서버(VS)는 다수의 모뎀(MD1~MDn)을 통하여 데이터 통신망에 접속하고서, 다수의 제휴 가맹점에 설치된 각 카드조회 단말기(A1~An)와의 데이터 통신에 의해 상기 신용결제카드(CD)의 카드번호와 매출내역을 수신받아 카드 신용조회정보의 전송 및 대금결제 승인처리를 수행하기 위한 것이다.

상기 부가가치망 서버(VS)에서는 각각의 카드조회 단말기(A1~An)에 대해 다수의 사용자가 신용결제카드(CD)를 사용하여 수행하는 카드결제의 건수를 카운팅하여 미리 결정된 카드결제 건수의 특정 순번으로 도달되면, 해당 특정 순번의 카드결제 건수에 해당되는 신용결제카드(CD)에 대해 복권 당첨을 결정함과 더불어, 그 복권 당첨 결과의 정보를 데이터 통신망을 통해서 당첨이 이루어진 신용결제카드(CD)를 조회하는 소정의 카드조회 단말기 측에 전송한다.

동 도면에서, 제 1정보 데이터베이스(DB1)는 다수의 사용자가 소지한 신용결제카드(CD)의 카드결제 승인을 위한 카드번호와, 각 카드결제 승인건수의 순번 카운팅정보, 각 승인건수의 매출금액 정보 및, 복권 당첨이 이루어진 특정 순번에 대한 당첨 정보가 저장되어 있다.

또한, 카드관리 서버(CS1)는 상기 신용결제카드(CD)를 발행하는 신용카드회사나 백화점 또는 대형 할인매장, 각종 체인점의 각 총괄관리처에 설치되고서, 부가가치 통신망(VAN)을 통해서 상기 부가가치망 서버(VS)로부터 전송받은 신용결제카드(CD)의 카드결제를 통한 승인건수별 특정 순번에서의 당첨에 따른 당첨자의 카드번호와 매출내역정보 및 승인건수 카운팅정보를 통해, 상기 당첨자의 특정 순번 이전에 결제가 승인된 총 매출금액 중에 예컨대 0.8%와 같은 일정 비율의 금액을 당첨금으로서 책정하여 해당 당첨자에 대해 지급하게 된다.

여기서, 상기 카드관리 서버(CS1)는 상기 부가가치망 서버(VS)로부터 다수의 사용자가 소지하는 신용결제카드(CD)의 대금결제 요구에 의한 각 카드조회 단말기(A1~An)로부터의 매출내역의 정보를 수신받아 각 사용자의 신용결제카드(CD)에 대한 결제금액을 확인하게 되고, 카드결제 승인건수의 특정 순번이 당첨되면 해당 당첨된 순번 이전에 대금결제가 이루어진 각 신용결제카드(CD)의 전체 매출금액 중에서 일정한 비율을 당첨금으로서 결정하게 된다.

즉, 상기 부가가치망 서버(VS)에서는 도 2에 도시된 바와 같이, 다수의 사용자가 소지한 신용결제카드(CD)에 대한 카드결제 승인건수의 순번 중에서 예컨대 21번째 - 41번째 - 61번째 ...와 같이 20명 단위의 규칙적인 순번 단위별로 복권 당첨 순번을 결정하도록 한다.

또한, 상기 카드관리 서버(CS1)에서는 도 2에 도시된 바와 같이, 해당 특정 순번의 당첨자에게 수여되는 당첨금에 대해, 예컨대 21번째 순번의 당첨자의 경우에 1번째로부터 20번째까지 카드결제를 수행한 신용결제카드의 각 매출금액을 합한 전체 매출금액에서 예컨대 0.8%와 같은 일정 비율의 금액을 당첨금으로 지정하게 된다.

예컨대, 복권 당첨의 순번 단위가 20명이고, 각 사용자가 50,000원의 카드결제를 수행하였으며, 당첨금의 지급 비율이 0.8%로 결정되어 있다면, 21번째의 복권 당첨자에게는 총 8,000원(즉,  $50,000\text{원} \times 20\text{명} = 1,000,000\text{원} \times 0.8\% = 8,000\text{원}$ )의 금액을 당첨금으로서 수여받게 되는 것이다.

한편, 상기 카드관리 서버(CS1)에서는 상기 다수의 카드조회 단말기(A1~An)가 각각 설치되어 있는 카드 가맹점에 대해 프로모션 비용으로서 카드 사용 1건당 예컨대 100원 내지 200원과 같은 일정 금액의 프로모션 참여금을 납입받도록 하고, 상기 프로모션 참여금으로서 모집된 금액을 당첨금의 재원으로 활용할 수 있도록 하는 것이 가능하다.

또한, 상기 카드관리 서버(CS1)는 상기 신용결제카드(CD)를 발급받은 회원에 대해서 청구되는 연회비를 정액제로 납부받는 것이 아니라, 카드의 사용 건수에 따라 일정 금액으로 분할하여 납부받도록 하고, 그 연회비의 분할 납입금액을 복권 당첨금의 재원으로 활용하는 것이 바람직하다.

보다 구체적으로, 상기 카드관리 서버(CS1)에서는 상기 다수의 카드 가맹점으로부터 납입받은 프로모션 참여금과, 각 카드 회원이 카드 사용건수별로 납입한 연회비의 분할 납입금액을 합산하여 당첨금의 총 재원으로 활용할 수 있도록 하되, 복권 당첨자가 신용결제카드(CD)의 대금결제를 통하여 당첨된 당첨 순번 이전에 대금결제를 수행한 여타 카드 사용자의 연회비 분할 납입금액 및 카드 가맹점의 프로모션 참여금이 합산된 금액 전액을 당첨금으로서 확정하게 된다.

여기서, 상기 카드관리 서버(CS1)는 상기 신용결제카드(CD)의 이용 순번에 의한 복권 당첨자에게 수여되는 당첨금이 있어서, 해당 당첨자의 대금 결제일에 청구되는 청구금액 중에서 당첨금액을 제하여 청구하는 방식으로 당첨금을 지급하는 것이 가능하고, 상기 당첨금액의 액수가 청구금액보다 많은 경우에는 해당 당첨자가 카드 이용결제를 위해 개설한 자동이체 계좌에 청구금액을 제하고 남은 나머지 당첨금액 또는 당첨금액 전액을 자동이체시킬 수 있도록 한다.

또한, 상기 카드관리 서버(CS1)는 당첨자에 의해 당첨금의 즉시지급 요청이 있는 경우에는 해당 당첨자가 개설한 계좌에 당첨금을 당첨즉시 입금시키는 것도 가능하도록 한다.

특히, 상기 카드관리 서버(CS1)는 해당 신용결제카드(CD)가 백화점이나 대형 할인매장 등과 같은 상품구매처에서 발행되는 카드인 경우에, 상기 당첨금액을 해당 상품구매처에서 판매하는 상품의 무료구매권으로 전환하여 적용하는 것도 가능함은 물론이다.

동 도면에서, 제 2정보 데이터베이스(DB2)는 신용결제카드(CD)의 이용회원으로서 확보된 각 사용자의 승인건수별 카드사용 매출금액정보와, 복권 추첨을 위한 카드결제의 승인건수별 카운팅 내역정보가 저장되어 있고, 당첨자의 회원정보와, 당첨 카운팅정보 및, 당첨금액정보가 저장되어 있다.

또한, 금융결제 서버(MS1)는 상기 카드관리 서버(CS1)로부터의 당첨금 결제요청에 따라, 해당 카드관리 서버(CS1)의 소속회사나 기관에서 개설되어 있는 계좌로부터 당첨금액을 인출하여 상기 당첨자가 개설한 계좌로 당첨금을 입금처리하게 된다.

이어, 상기한 바와 같이 이루어진 본 발명의 일실시예에 따른 동작에 대해 도 3의 플로우차트를 참조하여 상세히 설명한다.

먼저, 소정의 카드사용자가 소정 상품의 구매 대금이나 서비스의 이용 대금을 신용결제카드(CD)를 통해서 결제하고자 하는 경우에, 다수의 카드조회 단말기(A1~An) 중에서 해당 상품의 구매처 또는 서비스의 이용처에 구비된 카드조회 단말기를 통해서 대금결제를 수행하게 된다(단계 S10).

이 때, 상기 카드조회 단말기에서는 상기 신용결제카드(CD)에 수록된 카드번호와 카드정보를 독취하여 데이터 통신망을 통해서 신용조회를 통한 승인요청을 행하게 되고(단계 S11), 부가가치망 서버(VS)에서는 카드관리 서버(CS1)와 부가가치 통신망을 통해서 신용조회를 수행하고, 소정의 모델을 통해 신용조회 결과에 따른 거래승인 정보를 상기 카드조회 단말기에 전송한다.

그와 더불어, 상기 부가가치망 서버(VS)는 상기 신용결제카드(CD)의 사용자가 카드결제의 승인이 이루어지기 이전까지 카운팅된 승인건수의 순번을 확인하여 미리 결정된 특정한 순번 예컨대 21번째의 순번에 상기 카드사용자가 카드결제의 승인이 이루어졌다고 판단되면, 해당 순번에서의 복권 당첨자로 결정하고 당첨 여부를 상기 카드조회 단말기 측으로 통보하게 된다(단계 S12).

그에 따라, 상기 카드조회 단말기에서는 상기 부가가치망 서버(VS)로부터 수신받은 당첨 결과를 표시화면 상에 카드사용자가 확인 가능하도록 가시적으로 표시하게 되는 한편(단계 S13), 상기 부가가치망 서버(VS)에서는 당첨자가 소지한 신용결제카드(CD)의 카드번호와, 당첨된 순번 이전까지 여타의 사용자에게 의해 대금결제가 이루어진 매출내역의 정보 및, 당첨 순번의 카운팅정보를 부가가치 통신망을 통해서 카드관리 서버(CS1)에 전송하게 된다(단계 S14).

이에, 상기 카드관리 서버(CS1)는 상기 부가가치망 서버(VS)로부터 전송받은 당첨자의 카드번호를 통해서 해당 당첨자의 회원정보를 확인한 상태에서, 매출내역정보를 통해서 상기 당첨자가 확보한 당첨금의 액수를 책정하여 상기 금융결제 서버(MS1)에 당첨금의 지급 요청을 하게 된다(단계 S15).

따라서, 상기 금융결제 서버(MS1)에서는 당첨이 이루어진 상기 카드사용자의 자동이체 계좌 또는 별도의 결제계좌를 통해서 당첨금을 지급하게 된다(단계 S16).

즉, 상기 당첨자에 대해서 신용결제카드(CD)를 사용한 대금결제의 대가로서 청구된 청구금액에서 당첨금액 만큼을 제하는 방식으로 당첨금을 지급하고자 하는 경우에, 상기 카드관리 서버(CS1)에서는 상기 금융결제 서버(MS1)에 대해 상기 당첨자가 입금한 청구금액 중에서 당첨금액을 제한 나머지의 청구금액만을 결제처리하도록 명령하게 된다.

그 반면에, 상기 카드관리 서버(CS1)는 상기 당첨금 전액을 상기 당첨자가 개설한 별도의 계좌 또는 자동이체 계좌에 당첨 즉시 입금시킬 수 있도록 상기 금융결제 서버(MS1)에 요청하는 것도 가능하게 된다.

다음에, 첨부도면을 참조하여 본 발명의 다른 실시예에 대해 상세히 설명한다.

즉, 도 4는 본 발명의 다른 실시예에 따른 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템이 인터넷 온라인 상의 전자 상거래 시스템에 적용된 상태를 나타낸 시스템도이다.

도 4에 도시된 바와 같이 본 발명의 다른 실시예에 따르면, 다수의 네트워크 컴퓨터단말(B1~Bn)은 인터넷 통신망을 통해 웹사이트에 접속하여 전자 상거래 및 정보검색을 수행할 수 있도록 고속의 모델이나 랜카드가 설치되고, 인터넷 웹정보의 검색을 위한 전용의 웹브라우저 프로그램이 내장되어 있다.

상기 다수의 네트워크 컴퓨터단말(B1~Bn)에서는 인터넷 통신망을 통해서 소정의 전자상거래용 웹사이트에 접속하여 소정의 상품을 구매하거나, 서비스를 이용하기 위해 상품 구매대금 또는 서비스 이용대금을 결제하는 경우에, 특정의 신용카드 회사로부터 지급된 신용결제카드를 사용하여 대금결제를 수행할 수 있다.

동 도면에서, 다수의 전자상거래 서버(C1~Cn)는 인터넷 통신망 상에서 소정 상품의 주문판매 및 서비스의 제공을 위한 전자상거래용 웹사이트가 각각 구축되고서, 각각의 전자상거래용 웹사이트에서 판매되거나 제공되는 상품 또는 서비스에 대한 결제수단으로서 신용결제카드를 이용한 전자적인 결제방식이 적용된다.

여기서, 상기 다수의 전자상거래 서버(C1~Cn)는 각각의 전자상거래용 웹사이트를 통해 소정의 상품을 판매하거나 서비스를 제공한 대가로서 상기 다수의 네트워크 컴퓨터단말(B1~Bn)에 의해 신용결제카드를 통한 대금결제가 이루어지는 상태에서, 소정의 네트워크 컴퓨터단말에 의해 이루어지는 신용결제카드에 의한 대금결제 인증건수가 복권 당첨되면, 그 당첨 결과를 웹사이트의 웹페이지를 통해서 실시간으로 공지할 수 있도록 되어 있다.



또한, 전자인증 서버(ES)는 상기 각각의 전자상거래 서버(C1~Cn)에서 부가가치 통신망을 통해서 다수의 네트워크 컴퓨터단말(B1~Bn)의 신용결제카드를 이용한 결제사항에 대해 신용조회에 따른 전자인증을 요구하게 되면, 각 신용결제카드의 신용조회에 따른 전자인증 처리를 수행하기 위한 것이다.

여기서, 상기 전자인증 서버(ES)에서는 상기 전자상거래 서버(C1~Cn)의 전자상거래용 웹사이트 상에서 상기 다수의 네트워크 컴퓨터단말(B1~Bn)에 의해 이루어지는 신용결제카드를 이용한 대금결제의 인증건수에 대한 순번을 카운팅하여 예컨대 20번 단위와 같이 미리 결정된 순번 단위마다 당첨자를 결정하고(예컨대 21번째 - 41번째 - 61번째 ...), 해당 당첨자의 네트워크 컴퓨터단말이 대금결제를 수행하는 전자상거래 서버 측으로 당첨 여부를 통보하게 된다.

또한, 상기 전자인증 서버(ES)는 소정 네트워크 컴퓨터단말의 사용자를 당첨자로 결정되면, 해당 당첨자가 소지한 신용결제카드의 카드번호와, 대금결제의 인증건수에 대한 순번의 카운팅정보 및, 상기 각 전자상거래 서버(C1~Cn)에서 신용결제카드로 카드결제가 이루어지는 각 인증건수별 매출내역정보를, 부가가치 통신망을 통해서 카드관리 서버(CS2)에 전송하게 된다.

동 도면에서, 제 3정보 데이터베이스(DB3)는 다수의 네트워크 컴퓨터단말(B1~Bn)을 이용하는 사용자가 소지한 신용결제카드(CD)의 카드결제 승인을 위한 카드번호와, 각 카드결제 승인건수의 순번 카운팅정보, 각 승인건수의 매출금액 정보 및, 복권 당첨이 이루어진 특정 순번에 대한 당첨 정보가 저장되어 있다.

또한, 상기 카드관리 서버(CS2)는 상기 전자인증 서버(ES)로부터 당첨자가 소지한 신용결제카드의 카드번호를 수신 받아 해당 당첨자의 회원정보를 파악하고, 대금결제 인증건수의 카운팅정보 및 각 인증건수별 매출내역정보를 수신받아서 당첨이 이루어진 인증건수의 순번 이전에 여타의 사용자에게 의해 온라인 상에서 대금결제를 수행한 총 매출금액 중에서, 예컨대 0.8%와 같은 일정 비율의 금액을 당첨금으로 책정하게 되는 한편, 금융결제 서버(MS2)에 상기 당첨자에 대한 당첨금의 지급을 요청하게 된다.

한편, 상기 카드관리 서버(CS2)에서는 상기 다수의 전자상거래 서버(C1~Cn)에 대해 프로모션 비용으로서 카드 사용 1건당 예컨대 100원 내지 200원과 같은 일정 금액의 프로모션 참여금을 납입받도록 하고, 상기 프로모션 참여금으로서 모집된 금액을 당첨금의 재원으로 활용할 수 있도록 하는 것이 가능하다.

또한, 상기 카드관리 서버(CS2)는 상기 신용결제카드를 발급받은 회원에 대해서 청구되는 연회비를 정액제로 납부받는 것이 아니라, 카드의 사용 건수에 따라 일정 금액으로 분할하여 납부받도록 하고, 그 연회비의 분할 납입금액을 복권 당첨금의 재원으로 활용하는 것이 바람직하다.

단, 상기 카드관리 서버(CS2)에서는 상기 다수의 전자상거래 서버(C1~Cn)로부터 납입받은 프로모션 참여금과, 각 카드 회원이 카드 사용건수별로 납입한 연회비의 분할 납입금액을 합산하여 당첨금의 총 재원으로 활용할 수 있도록 하되, 복권 당첨자가 신용결제카드의 대금결제를 통하여 당첨된 당첨 순번 이전에 대금결제를 수행한 여타 카드 사용자의 연회비 분할 납입금액 및 전자상거래 서버(C1~Cn)의 프로모션 참여금이 합산된 금액 전액을 당첨금으로서 확정하게 된다.

여기서, 상기 카드관리 서버(CS2)는 상기 복권 당첨자에게 수여되는 당첨금에 대해, 해당 당첨자의 대금 결제일에 청구되는 청구금액 중에서 당첨금액을 제하여 청구하는 방식으로 당첨금을 지급하는 것이 가능하고, 상기 당첨금액의 액수가 청구금액보다 많은 경우에는 해당 당첨자가 카드 이용결제를 위해 개설한 자동이체 계좌에 청구금액을 제하고 남은 나머지 당첨금액 또는 당첨금액 전액을 자동 이체시킬 수 있도록 한다.

또한, 상기 카드관리 서버(CS2)는 당첨자에 의해 당첨금의 즉시지급 요청이 있는 경우에는 해당 당첨자가 개설한 계좌에 당첨금을 당첨즉시 입금시키는 것도 가능하도록 한다.

한편, 상기 카드관리 서버(CS2)는 별도의 제휴 계약을 체결한 전자상거래 서버를 통해서 당첨금에 상응하는 액수 만큼을 전자상거래 웹사이트에서의 상품구매 포인트(또는 마일리지 포인트)로서 전환하는 것도 가능하다.

동 도면에서, 제 4정보 데이터베이스(DB4)는 신용결제카드의 이용회원으로서 확보된 각 사용자의 승인건수별 카드사용 매출금액정보와, 복권 추첨을 위한 카드결제의 승인건수별 카운팅 내역정보가 저장되어 있고, 당첨자의 회원정보와 당첨 카운팅정보 및 당첨금액정보가 저장되어 있다.

이어, 상기한 바와 같이 이루어진 본 발명의 다른 실시예에 따른 동작에 대해 도 5의 플로우차트를 참조하여 상세히 설명한다.

먼저, 다수의 네트워크 컴퓨터단말(B1~Bn) 중에서 소정의 네트워크 컴퓨터단말을 사용하면서, 카드관리 서버(CS2)로부터 발행된 신용결제카드를 소지한 카드 사용자가 인터넷 통신망을 통해 소정의 전자상거래 서버에 접속하고, 그 전자상거래 서버에 구축된 전자상거래용 웹사이트의 상품정보를 검색함에 따라 구매를 희망하는 상품에 대한 구매결제를 신용결제카드를 통해 수행하게 된다(단계 S20).

그 상태에서, 상기 전자상거래 서버는 상기 네트워크 단말의 사용자가 대금결제를 위해 사용한 신용결제카드에 대한 카드번호를 입력받아 부가가치 통신망을 통해서 전자인증 서버(ES)에 신용 인증을 요청하게 되고(단계 S21), 상기 전자인증 서버(ES)는 카드관리 서버(CS2)와의 통신에 의한 해당 신용결제카드의 신용조회를 통하여 신용인증 처리를 수행하게 된다.

이 때, 상기 전자인증 서버(ES)는 해당 네트워크 컴퓨터단말의 사용자에게 의해 신용결제카드를 통해 수행되는 대금결제의 인증건수를 카운팅한 결과로, 상기 인증건수의 카운팅 순번이 미리 결정된 당첨 순번(예컨대 21번째 - 41번째 - 61번째 ...)에 해당되는 것으로 판단되면, 상기 신용결제카드의 사용자를 당첨자로 결정하고, 해당 당첨자가 상품의 구매를 위해 접속한 전자상거래 서버에 당첨 여부를 실시간으로 통보하게 된다(단계 S22).

그에 따라, 상기 전자상거래 서버에서는 전자상거래용 웹사이트의 웹페이지를 통해 상기 네트워크 컴퓨터단말에서 카드 사용자가 가시적으로 확인 가능하도록 당첨 여부를 확인 표시하게 되고(단계 S23), 상기 전자인증 서버(ES)는 상기 당첨자의 카드번호와, 당첨된 인증건수의 순번 이전에 신용결제카드를 통해 대금결제가 이루어진 매출내역정보(예컨대 21번째의 당첨자인 경우에 1번째로부터 20번째까지의 대금결제가 이루어진 매출내역정보) 및, 순번별 인증건수의 카운팅정보를 전송한다(단계 S24).

한편, 상기 카드관리 서버(CS2)에서는 상기 전자인증 서버(ES)로부터 수신받은 당첨자의 카드번호를 통해서 해당 당첨자의 회원정보를 파악하고, 매출내역정보와 인증건수의 카운팅정보를 통해서 상기 당첨자에게 수여된 당첨금의 액수를 결정하고서, 금융결제 서버(MS2)에 접속하여 상기 당첨자에 대해 당첨금의 지급을 요청하게 된다(단계 S25).

그 결과로, 상기 금융결제 서버(MS2)는 상기 복권 당첨자가 개설한 자동이체 계좌 또는 별도의 결제계좌를 통해서 당첨금을 지급하게 된다(단계 S26).

여기서, 상기 카드관리 서버(CS2)에서 상기 복권 당첨자에 대해 신용결제카드를 사용한 대금결제의 대가로서 청구된 청구금액에서 당첨금액 만큼을 제하는 방식으로 당첨금을 지급하고자 하는 경우에는 상기 금융결제 서버(MS2)에서 상기 복권 당첨자가 입금한 청구금액 중에서 당첨금액을 제한 나머지의 청구금액만을 결제 처리하도록 요구하게 되는 반면에, 당첨 결정이 이루어지는 즉시 상기 당첨금 전액을 상기 복권 당첨자가 개설한 계좌에 입금시킬 수 있도록 상기 금융결제 서버(MS2)에 요청하는 것도 가능하게 된다.

또한, 상기 카드관리 서버(CS2)에서는 상기 당첨금을 다수의 전자상거래 서버(C1~Cn)에서 온라인으로 판매하는 상품이나 서비스를 구매할 수 있는 구매포인트(또는 마일리지 포인트)로서 적용하는 것도 가능하도록 한다.

상기한 실시예를 갖는 본 발명은 그 실시양태에 구애받지 않고 그 요지를 크게 벗어나지 않는 한도내에서 다양하게 변형하여 실시할 수 있도록 되어 있는 바, 본 발명의 실시예에서는 카드를 사용한 특정한 순번에서 복권 당첨이 이루어지면, 그 당첨 순번 이전에 예컨대 20번 또는 30번 단위로 여타의 사용자가 신용결제카드를 이용하여 대금결제를 수행한 매출금액을 대상으로 하여 일정 비율을 당첨금의 재원으로 확보할 수 있도록 되어 있지만, 그 당첨 순번의 이후에 예컨대 20번 또는 30번 단위로 여타의 사용자가 신용결제카드를 사용하여 대금결제를 수행한 예상치의 매출금액을 당첨금의 재원으로서 확보하는 것도 가능하도록 되어 있음은 물론이다.

## 발명의 효과

이상과 같이 본 발명에 따르면, 오프라인 상에서 신용결제카드를 이용하여 상품 또는 서비스의 대금결제를 수행하거나, 온라인 상에서 신용결제카드를 이용하여 대금결제를 수행하는 경우에, 대금결제의 인증건수에 대한 순번을 카운팅하여 미리 결정된 특정 순번마다 복권 당첨을 실행하고, 당첨자에 대해 실시간으로 당첨 여부를 통보함과 더불어 당첨금을 다양한 방식으로 지급할 수 있도록 함에 따라, 카드사용자가 당첨 여부를 신속하게 파악할 수 있을 뿐만 아니라, 카드의 이용건수에 비례하여 다수의 사용자가 복권 당첨될 가능성을 갖게 되는데 따른 신용결제카드를 이용한 구매의욕의 고취 및 카드사용 빈도의 향상을 도모할 수 있다는 효과를 갖게 된다.

또한, 본 발명에 따르면, 복권 당첨금의 재원을 충당하기 위해서 당첨이 이루어진 인증건수의 순번 이전 또는 그 순번 이후에 신용결제카드를 이용하여 대금결제를 수행한 매출금액의 일정 비율을 당첨금으로서 책정하거나, 카드 가맹점 또는 전자상거래 시스템으로부터 모집되는 프로모션 비용과 카드 사용자가 납입하는 연회비의 분할 납입비용을 당첨금으로서 책정할 수 있도록 되어 있기 때문에, 다수의 복권 당첨자가 양산되더라도 당첨금의 재원을 별도로 확보해야 한다는 부담이 종식될 수 있는 효과를 아울러 갖게 된다.

## (57) 청구의 범위

### 청구항 1.

신용결제카드의 대금결제를 위한 신용조회를 수행하고, 대금결제에 대한 인증건수의 순번에 따라 복권 당첨이 이루어진 신용결제카드의 당첨 여부를 확인 표시하는 카드조회수단과,

상기 카드조회수단으로부터 신용결제카드의 대금결제에 대한 신용조회 요청을 수신받아 신용인증 처리를 수행하고, 각 인증건수의 순번을 카운팅하여 미리 결정된 순번 단위에 도달한 특정 순번으로 인증처리된 신용결제카드를 복권 당첨으로 처리하는 인증처리수단,

상기 인증처리수단에 의한 인증건수별 순번의 카운팅 결과로 복권 당첨이 확정된 신용결제카드의 사용자에게 대해 당첨금의 지급 결정을 수행하는 카드관리수단 및,

상기 카드관리수단의 당첨금 지급 결정에 따라 당첨이 이루어진 신용결제카드의 사용자에게 대해 당첨금을 지급하는 금융결제수단으로 구성된 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템.

### 청구항 2.

제 1 항에 있어서, 상기 인증처리수단은 복권 당첨이 이루어진 특정 순번의 인증건수에 의해 대금결제가 이루어진 신용결제카드의 복권 당첨 결과의 정보를 상기 카드조회수단에 전송하도록 이루어진 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템.

### 청구항 3.

제 1 항에 있어서, 상기 인증처리수단은 복권 당첨이 이루어진 인증건수의 순번 이전에 대금결제를 수행한 여타 신용결제카드의 매출내역정보를 상기 카드관리수단에 전송하고,

상기 카드관리수단은 매출내역정보를 통해 복권 당첨이 이루어진 인증건수의 순번 이전에 대금결제를 수행한 여타 신용결제카드로부터의 매출금액 중에 일정 비율을 당첨금으로서 지급 결정하도록 이루어진 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템.

### 청구항 4.

카드조회수단에서 소정의 신용결제카드에 대한 대금결제를 위해 신용조회를 요청하는 단계와,

상기 카드조회수단으로부터의 신용조회 요청에 따라, 인증처리수단에서 상기 신용결제카드의 신용인증 처리를 수행하면서, 각 인증건수의 순번을 카운팅하여 상기 신용결제카드가 미리 결정된 순번 단위에 도달한 특정 순번으로 인증처리된 것으로 카운팅되면, 해당 신용결제카드를 복권 당첨 처리하는 단계,

상기 복권 당첨이 처리된 신용결제카드의 사용자에게 대해 지급할 당첨금의 액수를 결정하는 단계 및,

상기 결정된 액수의 당첨금을 복권 당첨이 이루어진 신용결제카드의 사용자에게 지급하는 단계로 이루어진 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법.

### 청구항 5.

제 4 항에 있어서, 상기 신용결제카드를 복권 당첨 처리하는 단계는

상기 인증처리수단에서 카드조회수단으로 복권 당첨 결과의 정보를 전송하는 단계와,

상기 카드조회수단에서 복권 당첨 결과의 정보를 수신받아 복권 당첨된 신용결제카드의 사용자에게 가시적으로 확인 가능하게 표시하는 단계를 더 포함하여 이루어진 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법.

### 청구항 6.

제 4 항에 있어서, 복권 당첨된 신용결제카드에 대한 당첨금을 결정하는 단계는

상기 인증처리수단에서 상기 당첨된 신용결제카드에 대한 인증건수의 순번 이전에 대금결제를 수행한 여타 신용결제카드의 매출내역정보를 생성하는 단계와,

상기 카드관리수단에서 상기 매출내역정보에 포함된 전체 매출금액 중에 일정비율을 당첨금으로 지급결정하는 단계로 이루어진 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법.

### 청구항 7.

제 4 항에 있어서, 복권 당첨된 신용결제카드에 대한 당첨금을 결정하는 단계는

상기 당첨된 신용결제카드에 대한 인증건수의 순번 이전에 여타의 카드 사용자 회원에 대해 청구되는 연회비가 카드의 사용건수별로 분할 납입되는 금액과, 상기 카드조회수단을 구비한 각각의 카드 가맹점으로부터 여타의 카드 사용자 회원에 대한 카드의 사용건수별로 납입받는 일정 금액의 프로모션 참여금을 합산하여 당첨금으로서 지급 결정하도록 이루어진 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법.

#### 청구항 8.

제 4 항에 있어서, 상기 당첨금을 지급하는 단계에서는 복권 당첨이 이루어진 신용결제카드에 대해 사용대금으로서 청구된 청구금액에서 상기 당첨금을 제하도록 이루어진 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법.

#### 청구항 9.

제 4 항에 있어서, 상기 당첨금을 지급하는 단계에서는 복권 당첨이 결정된 시기에 대해 실시간으로 당첨이 이루어진 신용결제카드의 사용자에게 대해 당첨금 전액을 지급하도록 이루어진 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법.

#### 청구항 10.

제 4 항에 있어서, 상기 당첨금을 지급하는 단계에서는 상기 당첨금을 상품 및 유료서비스의 무료 구매권의 형태로 지급하도록 이루어진 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법.

#### 청구항 11.

인터넷 통신망을 통해 온라인으로 상품 및 서비스를 구매하고, 신용결제카드를 통해 대금결제를 수행하는 네트워크 컴퓨팅수단과,

상기 네트워크 컴퓨팅수단의 신용결제카드를 이용한 대금결제에 대해 신용조회를 요청하여 신용인증을 수행하고, 대금결제에 대한 인증건수의 순번에 따라 복권 당첨이 이루어진 신용결제카드의 당첨 여부를 온라인으로 확인 표시하는 온라인 전자상거래수단,

상기 온라인 전자상거래수단으로부터 신용결제카드의 대금결제에 대한 신용조회 요청을 수신받아 신용인증 처리를 수행하고, 각 인증건수의 순번을 카운팅하여 미리 결정된 순번 단위에 도달한 특정 순번으로 인증처리된 신용결제카드를 복권 당첨으로 처리하는 전자인증수단,

상기 인증처리수단에 의한 인증건수별 순번의 카운팅 결과로 복권 당첨이 확정된 신용결제카드를 통해 대금결제를 수행한 네트워크 컴퓨팅수단의 사용자에게 대해 당첨금의 지급 결정을 수행하는 카드관리수단 및,

상기 카드관리수단의 당첨금 지급 결정에 따라 당첨이 이루어진 신용결제카드의 사용자에게 대해 당첨금을 지급하는 금융결제수단으로 구성된 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템.

#### 청구항 12.

제 11 항에 있어서, 상기 전자인증수단은 신용결제카드를 이용하여 인터넷 통신망 상에서 대금결제가 처리된 인증건수의 순번에 대한 당첨 결과의 정보를 상기 온라인 전자상거래수단으로 전송하고,

상기 온라인 전자상거래수단은 인터넷 웹페이지를 통해 복권 당첨 여부를 실시간으로 표시하도록 이루어진 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템.

#### 청구항 13.

제 11 항에 있어서, 상기 전자인증수단은 복권 당첨이 이루어진 인증건수의 순번 이전에 온라인 전자상거래수단에서 대금결제를 수행한 여타 신용결제카드의 매출내역정보를 상기 카드관리수단에 전송하고,

상기 카드관리수단은 매출내역정보를 통해 복권 당첨이 이루어진 인증건수의 순번 이전에 대금결제를 수행한 여타 신용결제카드로부터의 매출금액 중에 일정 비율을 당첨금으로서 지급 결정하도록 이루어진 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 시스템.

#### 청구항 14.

인터넷 통신망 상에서 온라인으로 상품 및 서비스를 판매하는 온라인 전자상거래수단으로부터 소정의 네트워크 컴퓨팅 수단에 의한 신용결제카드의 대금결제 사항에 대한 신용조회를 요청하는 단계와,

전자인증수단에서 상기 온라인 전자상거래수단을 통해 요청된 신용결제카드의 신용인증 처리를 수행하고, 각 인증전수의 순번을 카운팅하여 상기 신용결제카드가 미리 결정된 순번 단위에 도달한 특정 순번으로 인증처리된 것으로 카운팅 되면, 해당 신용결제카드를 복권 당첨으로 처리하는 단계,

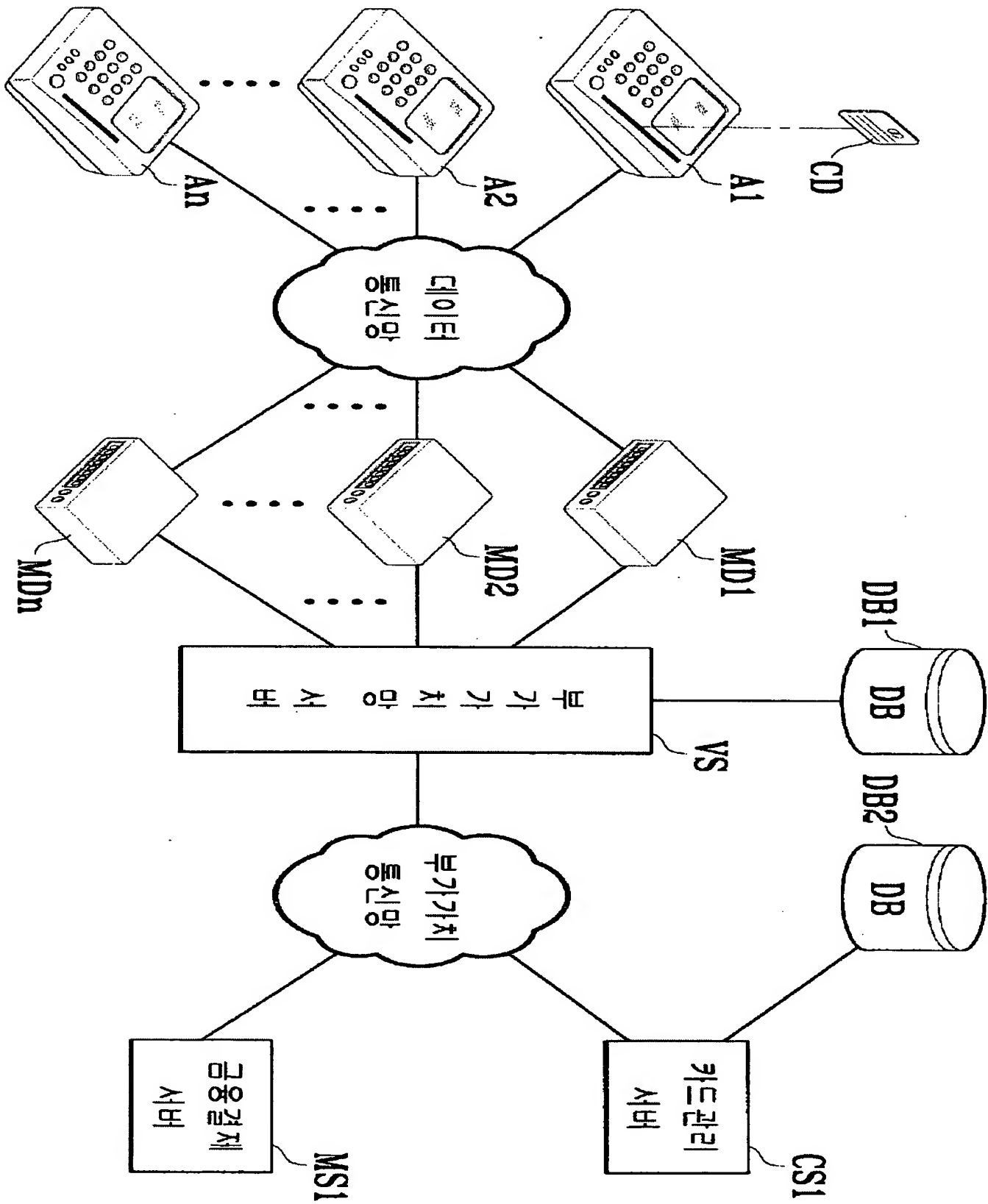
상기 온라인 전자상거래수단에서 복권 당첨이 이루어진 신용결제카드로 대금결제를 수행한 네트워크 컴퓨팅수단에 대해, 당첨 여부를 인터넷 웹정보를 통해서 가시적으로 확인 표시하는 단계,

상기 복권 당첨이 처리된 신용결제카드의 사용자에게 대해 지급할 당첨금의 액수를 결정하는 단계 및,

상기 결정된 액수의 당첨금을 복권 당첨이 이루어진 신용결제카드의 사용자에게 지급하는 단계로 이루어진 것을 특징으로 하는 신용결제카드를 이용한 복권추첨 서비스방법.

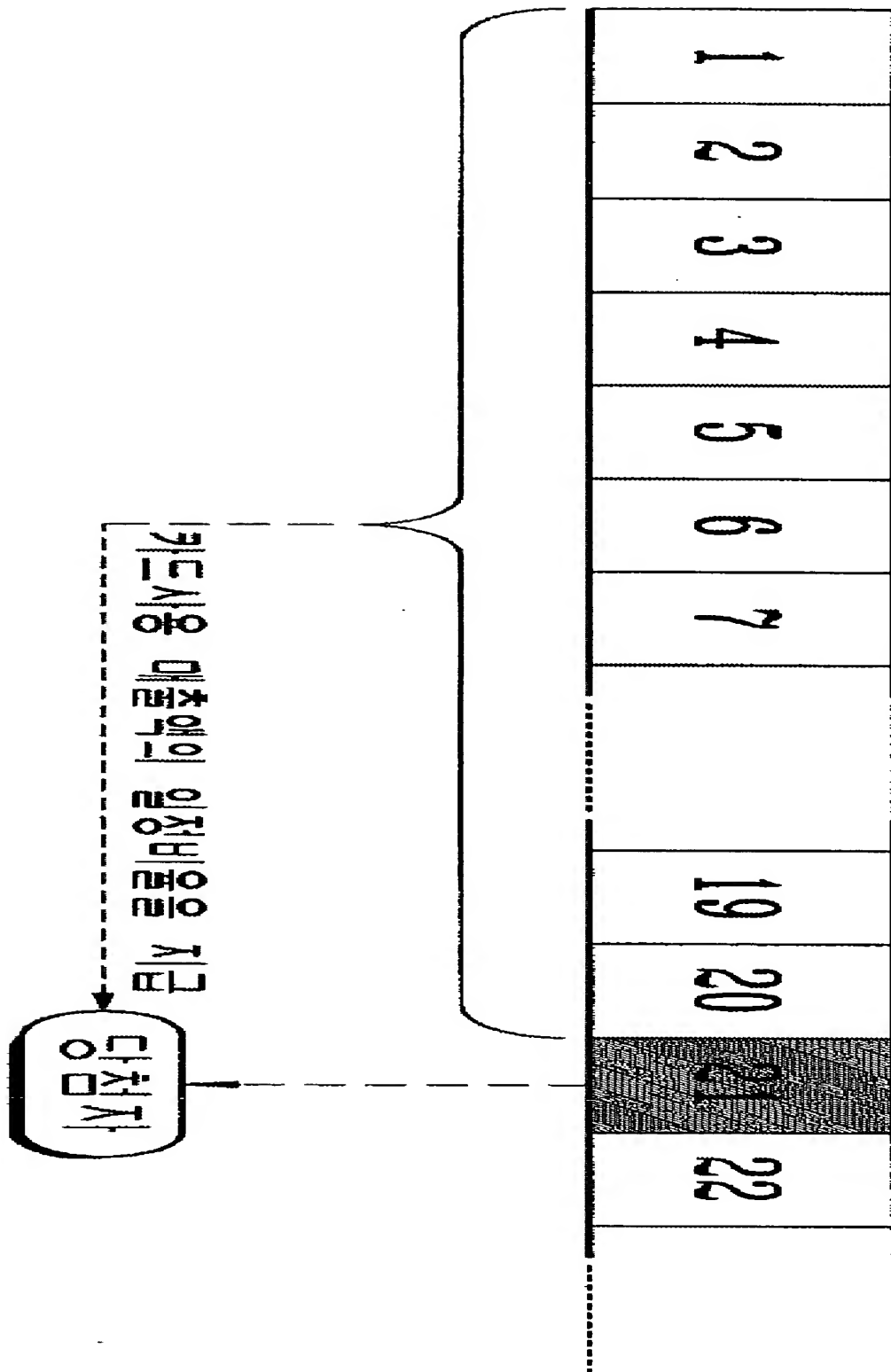
도면

도면 1



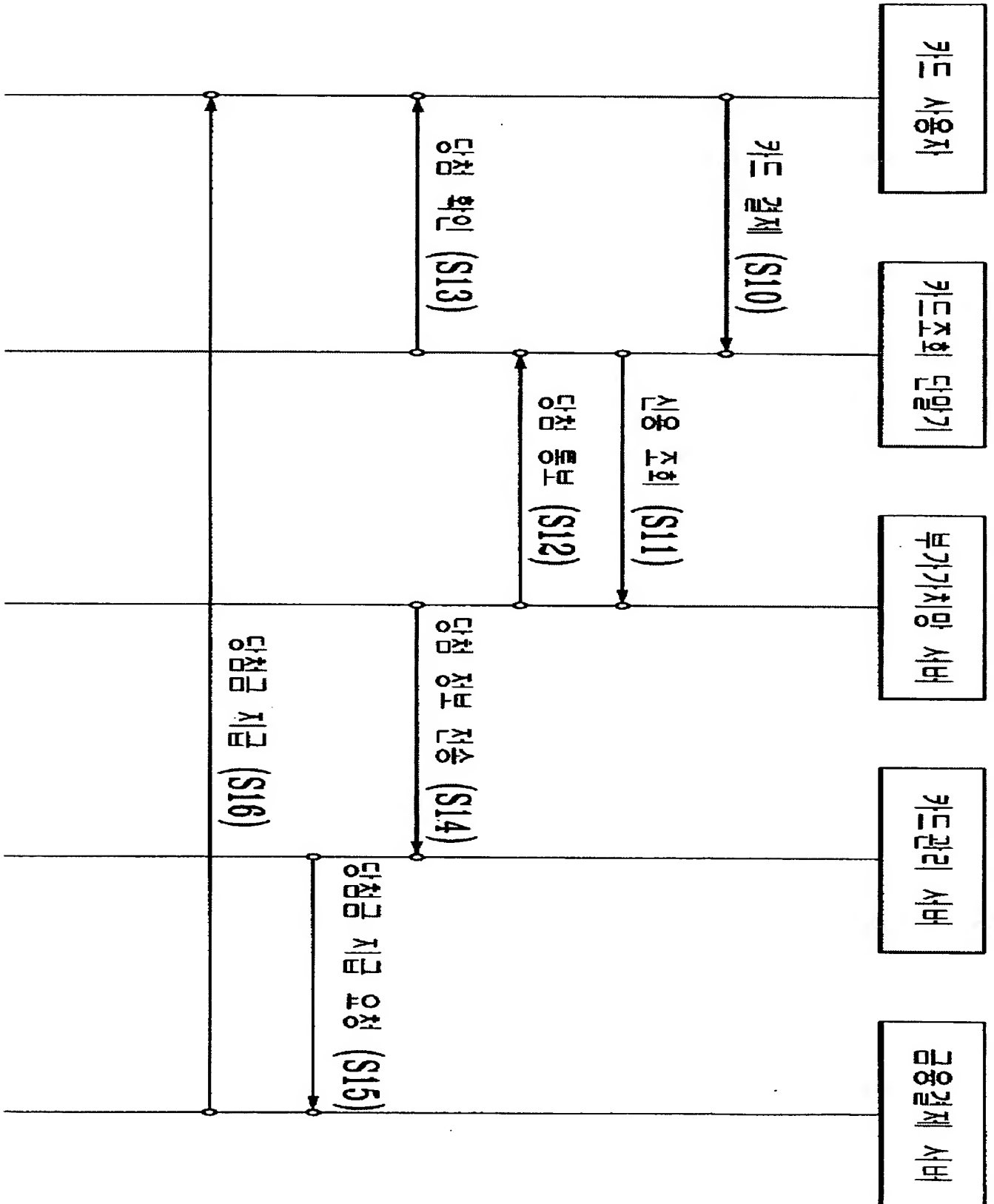
BEST AVAILABLE COPY

도면 2

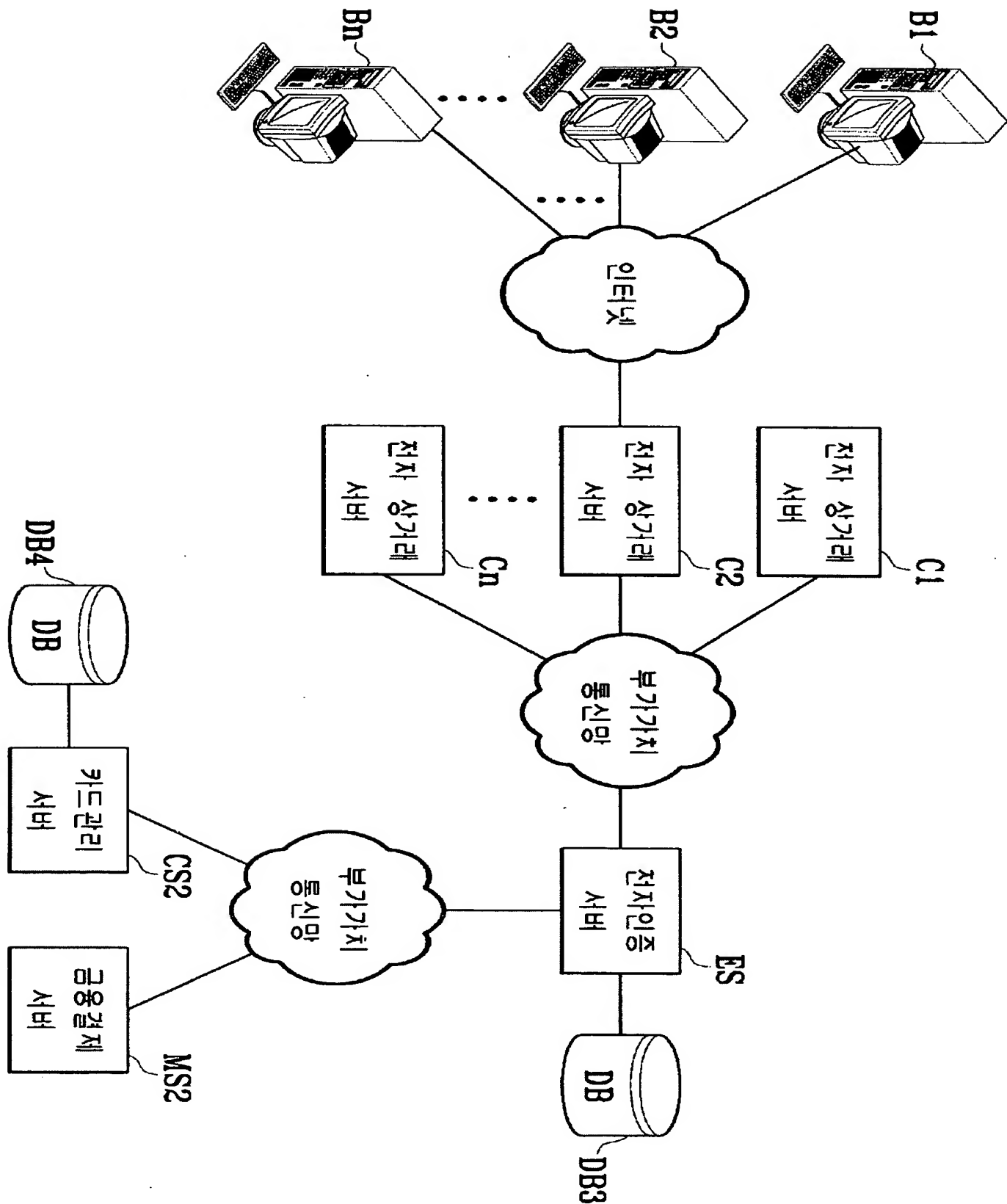




도면 3



도면 4



도면 5

